



MARSZAŁEK
WOJEWÓDZTWA POMORSKIEGO

Gdańsk, 13.11.20.

Szanowni Państwo

Zwracam się do Państwa w imieniu projektu *UrbCultural Planning* z zaproszeniem do udziału w konferencji, która odbędzie się online w dniach 19-21 listopada 2020 r.

Będziemy też wdzięczni za rozpropagowanie informacji o wydarzeniu wśród Państwa instytucji i organizacji, które mogłyby być zainteresowane.

Międzynarodowy projekt *UrbCulturalPlanning* jest realizowany przez 14 partnerów i 36 organizacji stowarzyszonych z 8 państw nadbałtyckich: Danii, Finlandii, Litwy, Łotwy, Szwecji, Norwegii, Polski i Rosji. Instytucje i organizacje realizujące działania projektowe testują metodę partycypacyjnego planowania przestrzennego z wykorzystaniem narzędzi kulturowych i artystycznych w miastach. W Gdańsku i regionie w działanie *UrbCulturalPlanning* zaangażowany jest Instytut Kultury Miejskiej, Samorząd Województwa Pomorskiego oraz Nadbałtyckie Centrum Kultury

Co zrobić, by nasze miasta i dzielnice stały się lepszymi miejscami do życia? Jak wykorzystać do tego kulturę? Co to jest planowanie kulturowe? Odpowiedzi na te pytania poszukają uczestnicy konferencji online *Gra w miasto: kultura, uczestnictwo, demokracja*. Panele dyskusyjne i wystąpienia ekspertów i ekspertek dotyczyć będą kształtowania obywatelskich postaw wśród mieszkańców, wykorzystania grywalizacji w interwencjach kulturowych czy budowania społeczności sąsiedzkich. Wydarzenie online prowadzone będzie w języku angielskim, z polskim tłumaczeniem, między 19 a 21 listopada. Konferencja jest bezpłatna, obowiązują zapisy: <https://urbcultural.pomorskie.eu/>.

Planowanie kulturowe jest próbą odpowiedzi na wyzwania stojące przed współczesnymi miastami, wzmocnić ich rozwój przez wykorzystanie potencjału, który tkwi we współpracy mieszkańców dzielnic z artystami, animatorami kultury, urbanistami i planistami.

Konferencja *Gra o miasto: kultura, uczestnictwo, demokracja* jest kolejnym wydarzeniem międzynarodowego projektu *UrbCultural Planning* w ramach programu współpracy krajów Morza

Bałtyckiego Interreg. Gospodarzem konferencji jest Samorząd Województwa Pomorskiego, a partnerami w projekcie po stronie polskiej są także Instytut Kultury Miejskiej i Nadbałtyckie Centrum Kultury.

Do udziału w konferencji zapraszamy w szczególności urbanistów, samorządowców, artystów, badaczy i naukowców, a także studentów, organizatorów społecznych, polityków i aktywistów. Prelegentami i prelegentkami konferencji będą m.in.: Christelle Lahoud (ONZ Habitat), Lia Ghilardi, międzynarodowa specjalistka ds. planowania kulturowego, Marcin Gerwin, aktywista i specjalista ds. demokracji deliberatywnej, czy Mattia Thibault, specjalistka ds. grywalizacji miejskiej – mówi Krystyna Wróblewska, kierownik Biura ds. bałtyckich w Urzędzie Marszałkowskim Województwa Pomorskiego.

Panele tematyczne konferencji *Gra w miasto: kultura, uczestnictwo, demokracja*

- **Miasto oraz obywatelstwo:** w jaki sposób integracyjne modele uczestnictwa oferują nowe sposoby angażowania obywateli w ich społeczności? Eksperci: dr Marcin Gerwin, politolog, aktywista, Center for Climate Assemblies, Christelle Lahoud, ONZ Habitat.
- **Budowanie społeczności i sąsiedztw:** planowanie kulturowe jako siła w budowaniu potencjału miejskiego oraz wzmacnianiu społeczności. Jak można zmieniać miejsca, kierując się tzw. lokalnością? Ekspertka: Lia Ghilardi, międzynarodowa specjalistka ds. planowania kulturowego.
- **Bezpośrednie uczestnictwo w sztuce oraz kulturze:** w jaki sposób miasta mogą uwzględniać artywizm/aktywizm, młodzię i alternatywne strategie społeczeństwa obywatelskiego? Czy kultura oraz sztuka powinny przekształcać i stymulować bezpośrednie zaangażowanie w miastach oraz dzielnicach? Ekspertka: dr Rebecca Rouse, medioznawczyni, Uniwersytet Skövde
- **Bezpośrednie uczestnictwo przez grywalizację:** w jaki sposób grywalizacja miejska i elementy zabawy w środowisku miejskim mogą zaoferować strategiczne interwencje kulturowe w planowaniu miasta? Jak można wykorzystać gry i grywalizację, a także formy ukierunkowanej gry, aby zaangażować do angażowania obywateli i kluczowych społeczności w planowanie urbanistyczne? Ekspertka: dr Mattia Thibault, specjalistka ds. grywalizacji miejskiej.

Więcej informacji: <https://urbcultural.eu/>, <https://urbantoolkit.eu/>,
<https://www.gameofgdansk.eu/> <https://www.facebook.com/urbculturalplanning/>.

Pytania i kontakt w sprawie konferencji *Gra w miasto: kultura, uczestnictwo, demokracja* prosimy kierować do Krystyny Wróblewskiej, Kierownika Biura ds. bałtyckich w Urzędzie Marszałkowskim Województwa Pomorskiego: k.wroblewska@pomorskie.eu.

Z poważaniem,



Mieczysław Struk

Marszałek

Województwa Pomorskiego